

HVORDAN SLÅ PÅ LYS I UTSTILLINGSMONTEREN

(altså den lange monterer i glassvinduene med gamle maskiner og andre utstillinger)

1. Må ha stige/gardintrapp, står i lageret i "høy del" av Informatikkbiblioteket.
2. Må ha nøkkel til monter, nøkkel nr 18 i nøkkelskapet.
3. Lås opp to låser nederst på gulvnivå -- på hver sin side av samme glassvegg da blir det mulig å åpne / dra den til side.
OBS: Nøkkel må stikkes inn horisontalt når låsen er låst.
4. Gå opp på stigen og opp til en av spotlampene. Hver spot må slås på hver for seg med knapp/spake på lampen. Det er to spaker ved siden av hverandre. Den ene kan beveges i en halvsirkel, da løsner spotlampa fra skinnen den står i slik at du ved behov kan ta ut hele lampa.
5. Den andre spaken er for å slå på lys i lampa. Dersom lyset ikke kommer på kan det bety at lyspæra er gått og må byttes ut. Se på "baksiden" (motsatt side av spakene), der er det et lite rundt felt som viser om lampa har strøm -- det lyser gult når lampa har strøm, selv om lyspæra er gått.
6. Dersom lyspæra har gått, bruk den første spaken for å løsne hele lampa og ta den ned.
7. Når du står med lampa i hendene er det en svart skrue du kan skru løs, da løsner en "stor del" av lampa slik at det er lett å bytte ut lyspæra.
8. Det har pleid å være en reserve av lyspærer inne på lagerrommet i den høye delen av Informatikkbiblioteket. Hvis det er tomt må det bestilles mer -- se riktig type-spesifikasjon/navn på den lyspæra som sitter i lampa.
9. For å låse monter:
 - a) Stikk inn nøkkel vertikalt i låsen.
 - b) Pass på at det overlappende "bakglasset" fra neste glassvegg er helt nøyaktig på linje med låsen i glassveggen ("forglasset"), dette er nødvendig for å klare å vri nøkkelen rundt og låse.

(Thomas Gramstad 12.12.2024)